



# Libros y Juegos Terapéuticos



# Libros terapéuticos

+ info



## Colección completa: ¿Qué puedo hacer...?

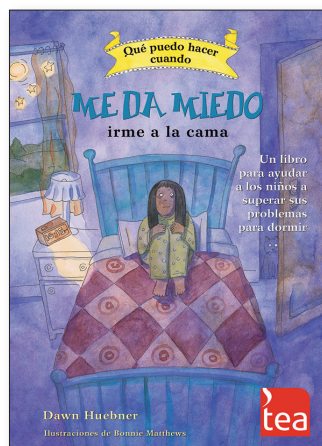
**Guías infantiles para ayudar** a los niños a superar, con la ayuda de sus familias, **distintos tipos de problemas psicológicos** (ansiedad, negativismo, ira, terrores nocturnos, TOC, etc.) por medio del aprendizaje de las técnicas cognitivo-conductuales. Utilizan un **lenguaje adaptado a los niños, ilustraciones atractivas y varias actividades pedagógicas**. Son de gran ayuda para los terapeutas, que pueden utilizarlos para que padres e hijos trabajen juntos durante la intervención.



### Algo no es justo

Envidia, celos...

Un libro que pretende ayudar a los niños y a sus padres a **afrentar** las difíciles **emociones relacionadas con la envidia y los celos**.



### Me da miedo irme a la cama

Pesadillas

Un libro para ayudar a los niños a superar los **problemas para irse a la cama** (pesadillas, acostarse tarde, problemas para relajarse..) y conseguir así que duerman lo suficiente y de manera autónoma.

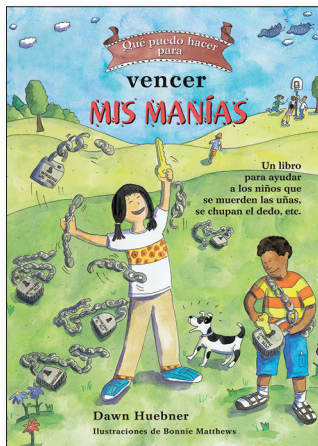


### La enfermedad mental

Enfermedades mentales

Un libro para ayudar a que los niños cuyos padres tienen enfermedades mentales se sientan mejor y **puedan comprender a la persona enferma**.





## Para vencer mis manías

### Manías

Un libro para ayudar a los niños a **librarse de hábitos feos y molestos** como morderse las uñas, chuparse el dedo, retorcerse el pelo, meterse el dedo en la nariz o chupar la ropa entre otros.



## Me da miedo equivocarme

### Perfeccionismo

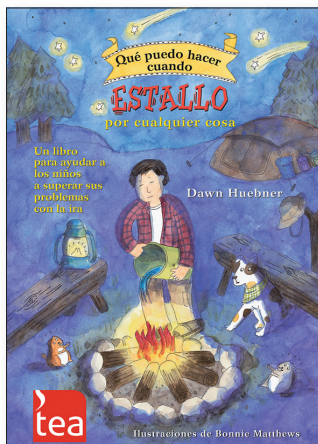
Un libro que pretende ayudar a los niños y a sus familiares a identificar los pensamientos y creencias que fomentan el **miedo a cometer errores** y a afrontar las emociones negativas relacionadas con él.



## Me preocupo demasiado

### Ansiedad

Un libro para ayudar a los niños a **vencer la ansiedad**. Proporciona pautas claras y eficaces para aprender a manejar la ansiedad y la preocupación que les generan las situaciones cotidianas.



## Estallo por cualquier cosa

### Ira

Un libro para ayudar a los niños a superar sus **problemas con la ira** y a responder de forma más tranquila y eficaz cuando algo sale mal.



## Me obsesiono demasiado

### Trastorno Obsesivo Compulsivo

Un libro para ayudar a los niños con **Trastorno Obsesivo Compulsivo**. Un recurso útil y completo para enseñar, motivar y estimular a los niños hacia el cambio.



## Refunfuno demasiado

### Negativismo

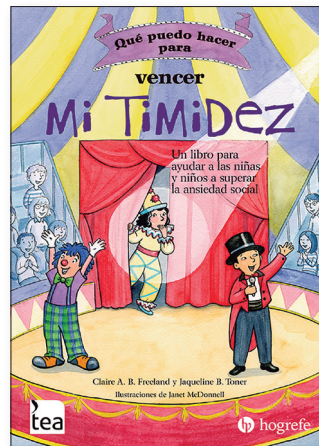
Un libro para ayudar a los niños a **superar el negativismo** empleando técnicas que les lleven a focalizar su atención en los aspectos positivos de las situaciones.



## No quiero separarme

Ansiedad por separación

Un libro destinado a ayudar a los niños y a sus familiares a identificar las sensaciones, los pensamientos y los comportamientos que mantienen la **ansiedad por separación**.

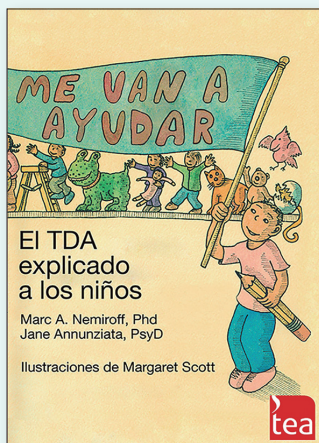


## Vencer mi timidez

Ansiedad social

Un libro destinado a ayudar a los niños y a sus familiares para **mejorar su confianza y sus habilidades** con el objetivo de que puedan hacer frente a **las situaciones sociales**.

# Otros libros de intervención



## Me van a ayudar: El TDA explicado a los niños

Un libro para ayudar a los niños que padecen TDA y a sus padres a comprender los **trastornos por déficit de atención**.



## Mi primer libro de terapia

Un libro ameno y pedagógico destinado a facilitar que los niños **entiendan y acepten el proceso de terapia**.



# Juegos terapéuticos

+ info



Edad: De 6 a 12 años.

## La magia de las palabras

Juego de cartas para la **estimulación de la conciencia morfológica** en niños en contexto clínico, familiar o educativo.



Edad: De 7 a 12 años.

## El Club de REI

El Club de Rei es un juego de cartas tipo “UNO” que tiene como objetivo **enseñar a los niños y niñas a gestionar el enfado o enojo de forma eficaz y divertida**.



Edad: De 6 a 14 años.

## Espantamiedos

Se trata de un recurso lúdico que ha sido diseñado con fines terapéuticos para **trabajar el manejo de los miedos y de la ansiedad en población infantil**.



Edad: Desde los 7 años.

## Olimpiadas felinas

Juego para el entrenamiento y generalización de **habilidades de afrontamiento** para conseguir una completa adaptación de los niños a su entorno social.



Edad: Desde los 8 años.

## Animales rabiosos

Ayuda a **aprender y a expresar los sentimientos de rabia y cólera** de una forma adaptativa y adecuada.



**Edad:** Desde los 8 años.

## El juego sobre el acoso escolar

Interviene en las actividades y comportamientos de los tres grupos involucrados en el **bullying**: **acosadores, víctimas y espectadores**.



**Edad:** Desde los 8 años.

## El juego de las habilidades sociales

Enseña a los niños las **habilidades cognitivas** específicas que les permitirán **mejorar sus relaciones sociales**.



**Edad:** Desde los 8 años.

## Mi familia ha cambiado

Ayuda a **afrontar situaciones familiares difíciles** como la separación o el divorcio de los padres.



**Edad:** Desde los 6 a los 18 años.

## Adiós tristeza

Ayuda a los niños a **superar su pena** expresando sus sensaciones, relacionadas con **el duelo y la pérdida**.



**Edad:** Desde los 6 a los 12 años.

## Coletas y Verdi

Juego para la prevención, detección y tratamiento del **Abuso Sexual Infantil**.



**Edad:** Desde los 6 a los 12 años.

## Uno entre un millón

Es un divertido y entretenido juego de cartas diseñado para ayudar a **mejorar la autoestima** de niños y preadolescentes.





**Edad:** Desde los 8 a los 14 años.

## El planeta de los Psimon

Enseña las **habilidades cognitivo-conductuales** para reconocer los pensamientos negativos y desadaptativos y sustituirlos por pensamientos positivos.



**Edad:** Desde los 6 a los 12 años.

## Mi gran aventura en bicicleta

Juego para la **sensibilización y prevención de la violencia de género** y para la intervención en menores que han experimentado este tipo de violencia en sus hogares.



**Edad:** A partir de 6 años y adultos con retraso cognitivo.

## Bingo de las emociones

Ayuda a **comprender las emociones** propias y las de los demás. A asumir el riesgo de compartir experiencias personales con un grupo y a responder a los otros con empatía



**Edad:** Mayores de 50 años sin deterioro cognitivo y con deterioro leve.

## Neuroparty

Instrumento para la intervención psicoestimular favoreciendo el entrenamiento de distintas áreas cognitivas para la **prevención del deterioro mental** y promoviendo un envejecimiento activo.



**Edad:** Niños y adultos.

## CEM. Creciendo en Mindfulness

Juego para la práctica del **mindfulness** o **atención plena al momento presente**. Facilita además la regulación emocional, el autoconocimiento y la compasión.



**Edad:** Desde los 6 a los 16 años.

## El juego de las pistas

Ayuda a mejorar la **comprensión de la comunicación social** mediante actividades creativas y amenas.